

M▲GELLAN™

MG5000

MG5050

SP
S P E C T R A®

SP65

SP4000

SP5500

SP6000

SP7000

Instrukcja użytkownika




ALKAM
SECURITY

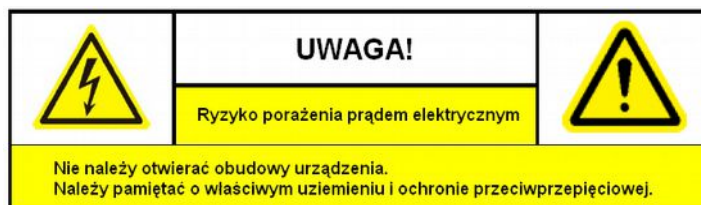
P ▲ R ▲ D O X™

Dziękujemy za zakup naszego urządzenia. W przypadku pytań prosimy o kontakt z działem technicznym w celu uzyskania informacji dotyczących parametrów i obsługi urządzeń.

Instrukcja zawiera opis obsługi urządzenia i umożliwia zapoznanie się z jego funkcjami. Przedstawione opisy oraz rysunki odpowiadają funkcjom realizowanym przez dane urządzenie lub serię urządzeń.

Przed przystąpieniem do użytkowania urządzenia, należy przeczytać całą instrukcję zwracając szczególną uwagę na zawarte w niej ostrzeżenia.

Użytkownicy systemu powinni zapoznać się ze wszystkimi regulacjami prawnymi dotyczącymi monitoringu. Producent i dystrybutor nie odpowiadają za nadużycia związane z użytkowaniem sprzętu.



Ostrzeżenia i zalecenia

1. Wszystkie instalacje oraz operacje powinny być przeprowadzone zgodnie z lokalnymi przepisami przez wykwalifikowanych instalatorów posiadających niezbędną wiedzę z zakresu elektryki, elektroniki, a także informatyki.
2. Należy chronić urządzenie przed działaniem promieni słonecznych, wysoką temperaturą, wilgocią czy wodą. Wymienione czynniki mogą być przyczyną zmniejszenia wydajności urządzenia jak również doprowadzić do jego uszkodzenia.
3. Nie należy zdejmować obudowy urządzenia (jeśli takowa jest dostępna) ani umieszczać w niej przedmiotów.
4. Nie należy używać siły ani przedmiotów mogących doprowadzić do uszkodzenia urządzenia.
5. Przy montażu należy używać przewodów osłoniętych izolacją z tworzywa sztucznego.
6. Należy używać dedykowanego źródła zasilania. Stosowanie nieodpowiedniego zasilania może być przyczyną uszkodzenia sprzętu.
7. Nie należy podejmować prób samodzielnych napraw. W przypadku stwierdzenia usterki należy skontaktować się z autoryzowanym serwisem.
8. Urządzenia powinny być instalowane w miejscach zapewniających ich odpowiednią wentylację.
9. Szczegółowe warunki ograniczonej gwarancji, jak i okresu jej trwania, znajdują się na stronie internetowej dystrybutora.
10. Producent ani dystrybutor nie ponosi odpowiedzialności za żadne szkody, powstałe w wyniku nieprawidłowej instalacji lub niezgodnego z przeznaczeniem użytkowania.
11. Dystrybutor zapewnia profesjonalną pomoc techniczną związaną z oferowanymi przez siebie urządzeniami, a także serwis gwarancyjny i pogwarancyjny.
12. Wszelkie testy i naprawy powinny być wykonywane przez wykwalifikowany personel. Producent nie ponosi odpowiedzialności za wszelkie szkody, powstałe przez nieautoryzowane przeróbki lub naprawy a takie działanie grozi utratą gwarancji.
13. Urządzenia wchodzące w skład systemu alarmowego są elementami w znacznym stopniu narażonymi na uszkodzenia powstałe na skutek przepięć wywołanych np.: wyładowaniami atmosferycznymi, dlatego powinny być zabezpieczone dodatkowymi elementami ochrony przepięciowej.
14. Urządzenie powinno być przechowywane oraz transportowane w oryginalnym opakowaniu zapewniającym odpowiednią ochronę przed wstrząsami mechanicznymi.



Urządzenie to, po okresie użytkowania nie może być umieszczone łącznie z innymi odpadami pochodzącymi z gospodarstwa domowego. Użytkownik jest zobowiązany do oddania urządzenia służbom prowadzącym zbiórkę zużytego sprzętu elektrycznego i elektronicznego. Prowadzący zbieranie, w tym lokalne punkty zbiórki, sklepy oraz gminne jednostki, tworzą odpowiedni system umożliwiający oddanie tego sprzętu. Właściwe postępowanie ze zużytym sprzętem elektrycznym i elektronicznym przyczynia się do uniknięcia szkodliwych dla zdrowia, ludzi i środowiska naturalnego konsekwencji, wynikających z obecności składników niebezpiecznych oraz niewłaściwego składowania i przetwarzania takiego sprzętu.

UWAGA! Producent jak również dystrybutor zastrzegają sobie prawo do dokonania zmian parametrów urządzeń i sposobu obsługi bez wcześniejszego poinformowania. Z powodu ciągłych modyfikacji i ulepszeń oprogramowania sprzętowego, niektóre funkcje opisane w poniższej instrukcji, mogą nieznacznie różnić się w rzeczywistości. Autor zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w całości lub w części informacji zawartych w niniejszej instrukcji bez uprzedzenia.

Kopiowanie, przetwarzanie i rozpowszechnianie w jakiegokolwiek formie zdjęć oraz treści zawartych w tym dokumencie bez pisemnej zgody autora jest zabronione i stanowi naruszenie praw autorskich (podstawa: Dz.U. 1994 Nr 24 poz. 83 i Dz.U.94 nr43 poz.170)

Spis treści

1. Kody użytkowników.....	4
1.1. Kod Głównego Użytkownika (domyślnie: 1234 lub 123456).....	4
1.2. Kod Partycji.....	4
1.3. Kod Przymus.....	4
1.4. Długość kodu użytkownika.....	4
1.5. Dodawanie / modyfikowanie kodu użytkownika.....	4
1.6. Usuwanie użytkownika.....	5
2. Ustawienia daty i godziny.....	5
3. Ustawienia linii gongowych.....	5
3.1. Włączenie linii gongowych.....	5
3.2. Wyłączenie linii gongowych.....	5
4. Wyświetlanie awarii.....	6
5. Manipulatory.....	7
5.1. Wyciszenie manipulatora.....	7
5.2. Regulacja podświetlenia w manipulatorach.....	7
5.3. Rodzaje manipulatorów.....	8
6. Tryb StayD.....	11
6.1. Włączenie/wyłączenie trybu StayD.....	11
6.2. Zmiana trybu uzbrojenia.....	11
6.3. Ustawienia zaawansowane trybu StayD.....	12
7. Uzbrajanie i rozbrajanie.....	13
7.1. Uzbrojenie w trybie normalnym (ARM).....	13
7.2. Uzbrojenie w trybie nocnym (SLEEP).....	13
7.3. Uzbrojenie w trybie obwodowym (STAY).....	13
7.4. Pomijanie linii.....	14
7.5. Funkcje jednoprzyciskowe.....	14
7.6. Automatyczne uzbrojenie.....	16
8. Alarmy.....	16
8.1. Wyświetlanie alarmów.....	16
8.2. Rozbrojenie i wyłączenie alarmu.....	17
8.3. Alarmy Panic.....	17
8.4. Alarm pożarowy.....	17
9. Testowanie i konserwacja.....	18
10. Dodatkowe funkcje systemu.....	18
10.1. Szybkie klawisze funkcji.....	18
10.2. Wyjścia programowalne PGM.....	19
10.3. Podział systemu na partycje.....	19
11. Szybkie Menu Użytkownika Głównego.....	20

1. Kody użytkowników

Kody użytkowników umożliwiają uzbrajanie, rozbrajanie systemu, sterowanie wyjściami programowalnymi PGM a także zmianę ustawień niektórych funkcji systemu alarmowego. Systemy Spectra SP i Magellan obsługują następujące kody użytkowników:

- 1 Kod Głównego Użytkownika (domyślnie: 1234 lub 123456)
- 2 Kody Partycji
- 29 Kodów Użytkowników

1.1. Kod Głównego Użytkownika (domyślnie:1234 lub 123456)

Kod Głównego Użytkownika umożliwia uzbrajanie, rozbrajanie każdej partycji a także tworzenie nowych, usuwanie kodów użytkowników i modyfikację istniejących.

1.2. Kod Partycji

Kod Partycji 1 jest przypisany tylko do Partycji 1 i może tworzyć, modyfikować lub usuwać użytkowników przypisanych do Partycji 1. Kod Partycji 2 jest przypisany tylko do Partycji 2 i może tworzyć, modyfikować lub usuwać użytkowników przypisanych do Partycji 2 (Wyjątek: gdy system nie jest podzielony na partycje to Kod Partycji 2 będzie przypisany do Partycji 1).

Tylko kod Głównego Użytkownika może dodawać, modyfikować i usuwać inne kody przypisane do obu partycji.



1.3. Kod Przymus

Jeśli użytkownik zostanie napadnięty i zmuszony do rozbrojenia lub uzbrojenia systemu to może wprowadzić Kod Przymus. Wprowadzenie takiego kodu rozbroi system ale jednocześnie uruchomi cichy (niesłyszalny) alarm i centrala może wysłać powiadomienie do stacji monitoringu, że został wprowadzony kod pod przymusem. Funkcja Kodu Przymusu musi być aktywowana przez instalatora systemu.

1.4. Długość kodu użytkownika

System może być tak zaprogramowany aby używać kodów 4- lub 6-cyfrowych, gdzie każda z cyfr może zawierać się w przedziale od 0 do 9. Należy unikać wprowadzania kodów łatwych do „złamania” takich jak: 1234, numer domu czy telefonu.

1.5. Dodawanie / modyfikowanie kodu użytkownika

	Czynność	Wyświetlanie na manipulatorze
1	Wcisnąć klawisz [].	Klawisz [] i [1] migają. Podświetlony numer na manipulatorze informuje że użytkownik jest już zaprogramowany.
2	Wprowadzić [KOD GŁÓWNEGO UŻYTKOWNIKA].	Klawisz/dioda LED [ARM] miga.
3	Wybrać numer użytkownika (2-cyfrowa wartość z zakresu od 01 do 32)	Klawisz/dioda LED [SLEEP] miga.
4	Wprowadzić nowy [KOD UŻYTKOWNIKA]	Klawisz/dioda LED [STAY] miga.
5	Potwierdzić nowy [KOD UŻYTKOWNIKA]	Klawisz/dioda LED [OFF] miga.
6	Aby przypisać pilota do użytkownika należy dwukrotnie nacisnąć i przytrzymać dowolny przycisk pilota. Aby pominąć ten krok należy nacisnąć [ENTER]	
7	Aby zaprogramować następnego użytkownika, należy przejść do kroku 3. Aby wyjść należy nacisnąć [CLEAR]. Jeśli system jest podzielony na partycje, to nastąpi przejście do punktu 8.	
8	Aby przypisać użytkownika do partycji należy nacisnąć [1] i/lub [2] a następnie [ENTER] aby zatwierdzić.	
9	Aby zaprogramować następnego użytkownika, należy przejść do kroku 3. Aby wyjść należy nacisnąć [CLEAR].	

1.6. Usuwanie użytkownika

1. Wcisnąć klawisz [⏻].
2. Wprowadzić [KOD GŁÓWNEGO UŻYTKOWNIKA].
3. Wybrać numer użytkownika (od 01 do 32).
4. Wcisnąć i przytrzymać klawisz [SLEEP] do momentu słyszalnego dźwięku potwierdzającego.

2. Ustawienia daty i godziny

1. Wcisnąć klawisz [⏻].
2. Wprowadzić [KOD GŁÓWNEGO UŻYTKOWNIKA].
3. Wcisnąć klawisz [TBL].
4. Wcisnąć klawisz [5].
5. Wprowadzić czas* w formacie [HH.MM]. Dla godziny 13:00 lub późniejszej 12, nastąpi przejście do punktu 7.
6. Wybrać format czasu. [1] = 24h; [2] = AM; [3] = PM.
7. Wprowadzić datę w formacie [RRRR/MM/DD]. Czas i data zostały wprowadzone. Wcisnąć [CLEAR] aby wyjść

*W centralach SP4000 / SP65 godzina musi być wprowadzona w formacie 24h - punkt 6 pomijamy.

3. Ustawienia linii gongowych

Manipulator w systemie może wyemitować krótki sygnał dźwiękowy (BEEEEPP) za każdym razem kiedy linia z włączoną opcją gonga zostanie otwarta. Linie gongowe programuje się oddzielnie dla każdego manipulatora.

3.1. Włączenie linii gongowych

Dla manipulatorów K32 i K32RF: Wcisnąć i przytrzymać klawisz [🎵]. Klawisze: diody LED Arm1, Arm2, Stay1 i Stay2 będą migać. Wprowadzić numer linii dla której będzie włączona funkcja gongowa. Odpowiednia dioda LED zostanie włączona. Wcisnąć [ENTER] aby wyjść.

Dla manipulatorów K35 i K37: Wcisnąć i przytrzymać klawisz [🎵] (K35) lub [i] (K37). Na wyświetlaczu zostanie wyświetlona informacja „Chime” (Gong). Wprowadzić numer linii dla której będzie włączona funkcja gongowa. Odpowiednia dioda LED zostanie włączona. Wcisnąć [ENTER] aby wyjść. Manipulator K37 będzie wydawał dźwięki tylko wtedy gdy będzie zasilony lub włączony będzie wyświetlacz LCD.

Dla manipulatorów K10V, K10H i K636: Wcisnąć i przytrzymać klawisz ([1] do [10]). Po usłyszeniu dźwięku potwierdzającego funkcja gongowa będzie aktywna.

Dla manipulatorów K32LCD: Wcisnąć i przytrzymać klawisz [🎵]. Wcisnąć [1] aby wybrać która linia ma mieć włączoną funkcję gongową, wcisnąć [2] aby ustawić okres aktywności sygnalizacji dźwiękowej dla linii gongowej. Wcisnąć [ENTER] aby wyjść.

3.2. Wyłączenie linii gongowych

Dla manipulatorów K32, K32RF, K35, K37 i K32LCD: Powtórzyć procedurę, podać numer linii lub wcisnąć [SLEEP] aby wyłączyć funkcję gongową dla wszystkich linii.

Dla manipulatorów K10V, K10H i K636: Wcisnąć i przytrzymać klawisz ([1] do [10]). Po usłyszeniu dźwięku odrzucającego funkcja gongowa będzie nieaktywna.

4. Wyświetlanie awarii

Centrala alarmowa na bieżąco monitoruje prace systemu i wszystkich jego elementów (modułów). W przypadku wystąpienia usterki w systemie, klawisz lub dioda LED **[TBL]** będzie podświetlona. Aby wyświetlić informacje o awariach w systemie należy wcisnąć klawisz **[TBL]**. Należy zauważyć, że manipulator może być zaprogramowany tak aby po wystąpieniu awarii co 5 sekund był emitowany krótki sygnał dźwiękowy. Aby wyłączyć sygnał dźwiękowy należy nacisnąć klawisz **[TBL]**.

Aby przejść do podmenu usterek należy nacisnąć odpowiedni klawisz numeryczny w głównym menu.

Główne menu usterek	Podmenu usterek
[1] Niski stan baterii linii radiowej	Od [1] do [32] Linie radiowe z niskim poziomem baterii
[2] Awaria zasilania	[1] Niski stan/brak akumulatora centrali [2] Awaria zasilania AC centrali [3] Przeciążenie wyjścia AUX centrali [4] Awaria zasilania AC manipulatora radiowego [5] Awaria akumulatora manipulatora radiowego [6] Awaria zasilania AC repeatera radiowego [7] Awaria akumulatora repeatera radiowego
[3] Awaria sygnalizatora	[1] Odłączenie sygnalizatora centrali [2] Przeciążenie wyjścia sygnalizatora BELL centrali
[4] Awaria komunikacji	[1] Monitoring linii telefonicznej centrali (TLM) [2] Błąd połączenia z telefonem 1 stacji monitoringu [3] Błąd połączenia z telefonem 2 stacji monitoringu [4] Błąd połączenia z Pagerem [5] Błąd połączenia z telefonem raportowania głosowego [6] Błąd połączenia z numerem telefonu komputera PC
[5] Awaria ochrony przed sabotażem i usterki przewodów	Od [1] do [32] Sabotaż linii i usterka przewodów
[6] Usterka ochrony przed sabotażem modułu	[1] MG-2WPGM [2] Moduł manipulatora [3] Moduł magistralowy – ZX8 [4] Moduł magistralowy – RTX3 [5] Manipulator bezprzewodowy
[7] Awaria pętli pożarowej	Od [1] do [32] Linie z awarią pętli pożarowej
[8] Utrata czasu systemowego	Czas systemowy należy ustawić zgodnie informacjami podanymi w rozdziale 2 <i>Ustawienia daty i godziny strona 5.</i>
[9] Utrata monitoringu linii radiowej	Od [1] do [32] Linie bez monitoringu (brak czujki radiowej) [STAY] Zakłócenia radiowe
[0 (10)] lub [10] Brak modułu	[1] MG-2WPGM [2] Magistrala manipulatora (usterki tej nie da się usunąć poprzez reset centrali – należy to zrobić w adresie [955]) [3] Moduł magistralowy – ZX8 [4] Moduł magistralowy – RTX3 [5] Awaria monitoringu manipulatora radiowego [6] Awaria monitoringu repeatera radiowego
[16] Awaria manipulatora (tylko K32/K32RF)	
[SLEEP] Awaria manipulatora (tylko K10LEDV/H)	

5. Manipulatory

Sygnalizacja dźwiękowa

Podczas wprowadzania danych, manipulator będzie generował krótkie sygnały dźwiękowe informujące o potwierdzeniu lub odrzuceniu wprowadzonych danych.

Występują dwa typy krótkich sygnałów dźwiękowych

Sygnal potwierdzenia: Gdy operacja (np. uzbrojenie/rozbrojenie systemu) zostanie poprawnie przeprowadzona lub zmieni się stan pracy systemu, manipulator wygeneruje przerywany sygnał dźwiękowy („BEEP-BEEP-BEEP-BEEP”).

Sygnal odrzucenia: Gdy system powróci do poprzedniego stanu lub wprowadzone dane będą niepoprawne to wygenerowany zostanie ciągły sygnał dźwiękowy („BEEEEEEEEEP”).

Poniżej przedstawione są inne rodzaje sygnałów dźwiękowych generowanych przez manipulator.

Manipulator oprócz dźwięków będzie informował również wizualnie za pomocą diod LED opisane czynności.

- Dźwięk ciągły – Alarm
- Dźwięk o zmiennym tonie – Alarm pożarowy
- Dźwięk przerywany – Czas na wyjście
- Dźwięk przerywany szybki – Ostatnie 10 sekund czasu na wyjście

Sygnalizacja wizualna

Wskaźniki manipulatora: Wszystkie manipulatory posiadają kolorowe diody LED informujące o aktualnym stanie systemu.

Ważne: Wiele z funkcji systemu musi być wcześniej zaprogramowane przez instalatora. Jeśli dana funkcja systemu nie jest zaprogramowana to manipulator wygeneruje dźwięk odrzucenia

5.1. Wyciszenie manipulatora

Gdy manipulator jest wyciszony generuje wyłącznie dźwięk potwierdzenia, odrzucenia i dźwięki po naciśnięciu klawisza. Nie będzie generował dźwięków związanych z alarmem z linii ani dźwięków linii gongowych. Każdy manipulator musi być zaprogramowany osobno.

Włączenie/wyłączenie wyciszenia manipulatora K32, K32+, K32RF, K35, K37, K636, K10V i K10H uzyskuje się poprzez wciśnięcie i przytrzymanie przez 6 sekund klawisza **[CLEAR]**. Jeśli manipulator potwierdzi wykonanie operacji krótkim dźwiękiem potwierdzającym to wyciszenie danego manipulatora zostało włączone. Jeśli manipulator wygeneruje dźwięk odrzucenia to wyciszenie zostało wyłączone.

Aby włączyć wyciszenie manipulatora K32LCD, K32LCD+ należy wcisnąć klawisz **[☀]** aby wejść w tryb programowania opcji manipulatora a następnie klawisz **[4]** aby wejść w opcję wyciszenia manipulatora. Wciśnięcie klawisza **[ARM]** włącza lub wyłącza wyciszenie manipulatora.

5.2. Regulacja podświetlenia w manipulatorach

Istnieje możliwość regulacji intensywności podświetlenia klawiszy manipulatora

Dla manipulatora K32, K32+ i K32RF: Wcisnąć i przytrzymać klawisz **[☀]**. Naciskać klawisz **[☀]** do by momentu ustawienia żądanego poziomu podświetlenia. Wcisnąć **[CLEAR]** lub **[ENTER]** aby wyjść.

Dla manipulatora K35: Nacisnąć i przytrzymać przez 4 sekundy klawisz **[▲]**. Klawisze 1,2,3,5 i 6 zaczną migać. Nacisnąć **[CLEAR]** aby wyjść do menu bez zapisywania danych lub wcisnąć **[ENTER]** aby wyjść do menu i zapisać dane. Naciskać klawisze **[▲]**, **[▼]** aby poruszać się po menu.

[1] Regulacja prędkości przewijania.

[2] Regulacja intensywności podświetlenia (0=brak podświetlenia, 1=najniższy poziom / 7=najwyższy poziom)

[3] Regulacja kontrastu (0=niski kontrast, 4=wysoki kontrast)

[5] Regulacja podświetlenia po wygaszeniu (0=brak podświetlenia, 1=najniższy poziom / 7=najwyższy poziom)

[6] Regulacja opóźnienia wygaszenia (0 = brak, 1 = 1 sec., 2 = 5 sec., 3 = 10 sec., 4 = 20 sec., 5 = 1 min., 6 = 2 min., 7 = 4 min.)

Dla manipulatora K37: Nacisnąć i przytrzymać przez 4 sekundy klawisz [▲]. Klawisze 1 i 2 zaczną migać. Nacisnąć [CLEAR] aby wyjść do menu bez zapisywania danych lub wcisnąć [ENTER] aby wyjść do menu i zapisać dane. Naciskać klawisze [▲], [▼] aby poruszać się po menu:

[1] Regulacja podświetlenia

[2] Regulacja opóźnienia wygaszenia (5 = 5 sec. / 15 = 15 sec.)

Dla manipulatora K10V, K10H i K636: Wcisnąć i przytrzymać klawisz [MEM]. Klawisz [MEM] będzie podświetlony. Naciskać klawisz [MEM] do momentu ustawieniażądanego poziomu podświetlenia. Nacisnąć [CLEAR] lub [ENTER] aby wyjść.

Dla manipulatora K32LCD, K32LCD+: Wcisnąć i przytrzymać klawisz [☀]. Wcisnąć klawisz [2] aby wejść w ustawienia podświetlenia. Naciskać klawisze [▲], [▼] aby poruszać się po menu. Wcisnąć [ENTER] aby wyjść.

5.3. Rodzaje manipulatorów

K636 (10-liniowy manipulator LED) wyświetlanie stanu pierwszej partycji

[TBL] Awaria
ON = Wystąpienie awarii

[MEM] Pamięć alarmów
ON = Wystąpienie alarmu

[BYP] Programowanie pomijania linii
ON = Pominięta(te) linia(nie)

☀ = Nacisnąć jednokrotnie + [KOD GŁÓWNEGO UŻYTKOWNIKA], aby przejść do „Szybkiego menu użytkownika”



[ARM] = Uzbrojenie normalne (czerwony)
[SLEEP] = Uzbrojenie nocne (żółty)
[STAY] = Uzbrojenie obwodowe (zielony)
[OFF] = System rozbrojony
Miganie – Opóźnienie na wyjście
Szybkie miganie – Ostatnie 10 sekund opóźnienia na wyjście / linia w alarmie

Dioda LED ~ (AC)
ON = Zasilanie włączone
OFF = Zasilanie wyłączone

Dioda LED trybu StayD
ON = StayD włączony
OFF = StayD wyłączony

Wyświetlanie stanu linii alarmowych:

Klawisze od [1] do [10] odpowiadają linią od 1 do 10:
Klawisz podświetlony – Linia otwarta lub opóźnienie wejścia
Klawisz migający – Linia w alarmie

Manipulator wyświetla stan pierwszej partycji.

Sygnalizacja dźwiękowa:


Dźwięk ciągły = Alarm
Dźwięk zmienny = Alarm pożarowy
Dźwięk przerywany = Początek opóźnienia na wyjściu
Dźwięk przerywany szybki = Ostatnie 10 sekund opóźnienia na wyj.

K10H, K10V (10-liniowy manipulator LED) wyświetlanie stanu dwóch partycji

[TBL] Awaria
ON = Wystąpienie awarii

[MEM] Pamięć alarmów
ON = Wystąpienie alarmu

[BYP] Programowanie pomijania linii
ON = Pominięta(te) linia(nie)

 = Nacisnąć jednokrotnie + **[KOD GŁÓWNEGO UŻYTKOWNIKA]**, aby przejść do „Szybkiego menu użytkownika”

Wyświetlanie stanu linii alarmowych:
Klawisze od [1] do [10] odpowiadają linią od 1 do 10:
Klawisz podświetlony – Linia otwarta lub opóźnienie wejścia
Klawisz migający – Linia w alarmie



[ARM] = Uzbrojenie normalne (czerwony)
[SLEEP] = Uzbrojenie nocne (żółty)
[STAY] = Uzbrojenie obwodowe (zielony)
[OFF] = System rozbrojony
Miganie = Opóźnienie na wyjście
Szybkie miganie = Ostatnie 10 sekund opóźnienia na wyjście / linia w alarmie


Dioda LED ~ (AC)
ON = Zasilanie włączone
OFF = Zasilanie wyłączone


Dioda LED trybu StayD
ON = StayD włączony
OFF = StayD wyłączony

Sygnalizacja dźwiękowa:
Dźwięk ciągły = Alarm
Dźwięk zmienny = Alarm pożarowy
Dźwięk przerywany = Początek opóźnienia na wyjściu
Dźwięk przerywany szybko = Ostatnie 10 sekund opóźnienia na wyj.

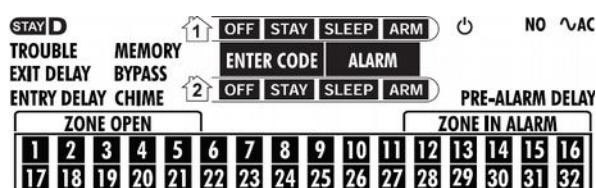
K35 i K37 manipulator ikonowy LCD






 = Nacisnąć jednokrotnie + **[KOD GŁÓWNEGO UŻYTKOWNIKA]**, aby przejść do „Szybkiego menu użytkownika”

 = Nacisnąć i przytrzymać, aby wejść w tryb programowania opcji manipulatora

 = Nacisnąć i przytrzymać aby ustawić linie gongowe



Ikona	Opis	Ikona	Opis
StayD	ON = Tryb StayD włączony		Miga = System w Szybkim menu użytkownika
 	Partycja 1, Partycja 2	EXIT DELAY	Miga = Opóźnienie na wyjście
OFF	ON = System rozbrojony	ENTRY DELAY	Miga = Opóźnienie wejściowe
STAY	ON = System uzbrojony w trybie obwodowym	ENTER CODE	ON = Wprowadzić kod użytkownika
SLEEP	ON = System uzbrojony w trybie nocnym	MEMORY	ON = Alarmy w pamięci
ARM	ON = System uzbrojony w trybie normalnym	BYPASS	ON = Linie pominięte
ALARM	Miga = Alarm w systemie	CHIME	ON = Wyświetla linie gongowe przy progr. gong.
PRE-ALARM DELAY	ON = Odliczanie pre-alarmu linii	TROUBLE	Awaria w systemie. Opis usterek znajduje się w rozdziale 4 Wyświetlanie awarii na stronie 6.
ZONE OPEN	ON = Wyświetlone linie są otwarte	AC	ON = Podłączone zasilanie do manipulatora
ZONE IN ALARM	ON = Wyświetlone linie są w stanie alarmu	NO AC	ON = Manipulator używa zasilania z baterii
TX (K37 tylko)	Miga = Komunikacja z centralą w toku		

K32, K32+, K32RF manipulator LED

**[TBL]** Awaria

ON = Wystąpienie awarii

[MEM] Pamięć alarmów

ON = Wystąpienie alarmu

[BYP] Programowanie pomijania linii

ON = Pominięta(te) linia(nie)

[ARM] = Uzbrojenie normalne (czerwony)**[SLEEP]** = Uzbrojenie nocne (żółty)**[STAY]** = Uzbrojenie obwodowe (zielony)**[OFF]** = System rozbrojony

Miganie = Opóźnienie na wyjście

Szybkie miganie = Ostatnie 10 sekund opóźnienia

na wyjście / linia w alarmie

Wyświetlanie stanu linii alarmowych:

Klawisze od [1] do [10] odpowiadają linią od 1 do 10:

Klawisz podświetlony – Linia otwarta lub opóźnienie wejścia

Klawisz migający – Linia w alarmie

Podświetlone numery linii alarmowych informują o otwartych liniach

= Nacisnąć jednokrotnie + **[KOD GŁÓWNEGO****UŻYTKOWNIKA]**, aby przejść do „Szybkiego menu

użytkownika”

= Nacisnąć i przytrzymać, aby wejść w tryb programowania opcji manipulatora

Dioda LED Rx/Tx i Zasilanie (K32RF tylko)

On = Manipulator zasilany

Off = Brak zasilania manipulatora

Fast Flash = Transmisja w toku

Slow Flash = Brak komunikacji

Info Key (K32RF tylko)

Dioda LED ~ (AC)

ON = Zasilanie włączone

OFF = Zasilanie wyłączone

Dioda LED trybu StayD

ON = StayD włączony

OFF = StayD wyłączony

Sygnalizacja dźwiękowa:

Dźwięk ciągły = Alarm

Dźwięk zmienny = Alarm pożarowy

Dźwięk przerywany = Początek opóźnienia na

wyjściu

Dźwięk przerywany szybki = Ostatnie 10 sekund

opóźnienia na wyj.

K32LCD+ K32LCD manipulator LCD

**Dioda LED ~ (AC)**

ON = Zasilanie włączone

OFF = Zasilanie wyłączone

Dioda LED trybu StayD

ON = StayD włączony

OFF = StayD wyłączony

Sygnalizacja dźwiękowa:

Dźwięk ciągły = Alarm

Dźwięk zmienny = Alarm pożarowy

Dźwięk przerywany = Początek opóźnienia na

wyjściu

Dźwięk przerywany szybki = Ostatnie 10 sekund

opóźnienia na wyj.

[TBL] Awaria

ON = Wystąpienie awarii

[MEM] Pamięć alarmów

ON = Wystąpienie alarmu

[BYP] Programowanie pomijania linii

ON = Pominięta(te) linia(nie)

= Nacisnąć jednokrotnie + **[KOD GŁÓWNEGO****UŻYTKOWNIKA]**, aby przejść do „Szybkiego menu

użytkownika”



= Nacisnąć i przytrzymać, aby wejść w tryb

programowania opcji manipulatora



= Nacisnąć i przytrzymać aby ustawić linie gongowe

6. Tryb StayD

StayD zwiększa bezpieczeństwo użytkowników dzięki nieprzerwanej pracy 24-godziny na dobę. Praca systemu polega na przełączaniu pomiędzy trzema trybami uzbrojenia. System jest uzbrojony nawet gdy użytkownik znajduje się w chronionym obiekcie. Zwiększa to wygodę i sprawia że pewne strefy w obiekcie są ciągle nadzorowane.

6.1. Włączenie/wyłączenie trybu StayD

Włączenie trybu StayD:

[STAY] + [KOD UŻYTKOWNIKA] + [STAY] → dioda LED StayD włączona

Wcisnąć klawisz **[STAY]**, wprowadzić ważny kod a następnie wcisnąć ponownie klawisz **[STAY]** w ciągu dziesięciu sekund. Dioda LED StayD włączy się potwierdzając aktywację trybu StayD. System będzie pracował w trybie StayD.

Wyłączenie trybu StayD:

[OFF] + [KOD UŻYTKOWNIKA] + [OFF] → dioda OFF włączona

Wcisnąć klawisz **[OFF]**, wprowadzić ważny kod a następnie wcisnąć ponownie klawisz **[OFF]**. Dioda LED StayD wyłączy się potwierdzając dezaktywację trybu StayD. System będzie pracował w trybie tradycyjnym tak jak standardowy system alarmowy.

6.2. Zmiana trybu uzbrojenia

Zmiana poziomu bezpieczeństwa – przełączenie z trybu uzbrojenia obwodowego (STAY) na tryb nocny (SLEEP):

[SLEEP] przez 2 sekundy → Opóźnienie → Dioda LED/ klawisz [SLEEP] podświetlony

Wcisnąć i przytrzymać przez 2 sekundy klawisz **[SLEEP]** na dowolnym manipulatorze. Wszystkie linie, które będą uzbrojone w trybie SLEEP, rozpoczną odliczanie opóźnienia na wyjście umożliwiając opuszczenie chronionego obszaru. Część obiektu zostanie uzbrojona w trybie SLEEP.

Zmiana poziomu bezpieczeństwa – przełączenie z trybu uzbrojenia nocnego (SLEEP) na tryb obwodowy (STAY):

[STAY] przez 2 sekundy → Opóźnienie → Dioda LED/ klawisz [STAY] podświetlony

Wcisnąć i przytrzymać przez 2 sekundy klawisz **[STAY]** na manipulatorze w niechronionej strefie. System natychmiast przełączy się z trybu nocnego (SLEEP) na obwodowy (STAY), umożliwiając użytkownikowi poruszanie się po obiekcie. Jeśli użytkownik przypadkowo wejdzie do chronionego obszaru bez przełączenia systemu w tryb obwodowy (STAY), to wszystkie linie uzbrojone w trybie nocnym (SLEEP) przejdą w stan opóźnienia, umożliwiając użytkownikowi przełączenie systemu w tryb obwodowy (STAY).

Wyjście z obiektu – przełączenie z trybu obwodowego (STAY) na tryb normalny (ARM):

Manipulator: **[ARM]** przez 2 sekundy → Opóźnienie → Dioda LED/ klawisz [ARM] podświetlony

Wcisnąć i przytrzymać przez 2 sekundy klawisz **[ARM]** na manipulatorze przypisanym do drogi wejścia. Wszystkie linie przypisane do drogi wejścia rozpoczną odliczanie opóźnienia na wyjście. Po zakończeniu opóźnienia linie zostaną ponownie uzbrojone. System jest teraz uzbrojony w trybie normalnym (ARM).

Wejście do obiektu – przełączenie z trybu normalnego (ARM) na tryb obwodowy (STAY):

Manipulator: **[KOD UŻYTKOWNIKA]** → Dioda LED/ klawisz [STAY] podświetlony

Przy wejściu do obiektu drogą wejścia wszystkie linie przypisane do drogi wejścia rozpoczną odliczanie opóźnienia na wejście, umożliwiając użytkownikowi wprowadzenie kodu na manipulatorze przypisanym do drogi wejścia. Wprowadzenie ważnego kodu na manipulatorze przypisanym do drogi wejścia spowoduje przełączenie systemu w tryb uzbrojenia obwodowego (STAY). Linie na drodze wejścia zostaną ponownie uzbrojone. System jest teraz uzbrojony w trybie obwodowym (STAY).

Wyjście z obiektu bez zmiany trybu uzbrojenia:

[OFF] przez 2 sekundy

Wcisnąć i przytrzymać przez 2 sekundy klawisz **[OFF]** na manipulatorze aby wyjść z obiektu bez zmiany trybu uzbrojenia.

6.3. Ustawienia zaawansowane trybu StayD

Tryb okna i opóźnienie przy ponownym otwarciu:

W trybie uzbrojenia obwodowego (STAY) możliwe jest otwarcie jednej linii bez generowania alarmu. Aby przejść w tryb okna, należy wcisnąć klawisz **[OFF]**, a następnie wprowadzić **[KOD DOSTĘPU]**. Wszystkie linie, które mogą zostać otwarte zaczną migać na manipulatorze. Centrala uruchomi opóźnienie na wyjście, pozwalając na otwarcie linii (np.: okno lub drzwi). Centrala pozwoli na otwarcie tylko jednej linii kończąc opóźnienie na wyjście po otwarciu linii. Jeśli otwarta linia (okno, drzwi, itp.) zostanie zamknięta, zostanie ona ponownie uzbrojona.

Opóźnienie uzbrojenia (okna, drzwi), pozwala na obniżenie ryzyka fałszywego alarmu w przypadku trybu okna. Zamiast natychmiast uzbroić zamykaną linię w trybie otwarcia okna, system uzbroi ją z zaprogramowanym opóźnieniem. Centrala uruchamia opóźnienie, by umożliwić użytkownikowi odpowiednie zamknięcie linii. Opóźnienie uruchamia się przy każdym otwarciu linii w czasie próby jej zamknięcia i by linia została uzbrojona musi zostać zamknięta na 5 sekund. Jest to szczególnie przydatne, jeśli chce się wyeliminować fałszywe alarmy spowodowane zacinaniem się okien.

Tryb podglądu na żywo:

Wcisnąć klawisz **[CLEAR]** w czasie trwania alarmu aby wyświetlić ruch na podstawie otwierających i zajmujących się linii.

7. Uzbrajanie i rozbrajanie

Aby w pełni korzystać z możliwości systemu alarmowego należy wcześniej zapoznać się ze wszystkimi metodami jego uzbrajania. Jeśli system nie jest podzielony na partycje, należy przyjąć że wszystkie podane poniżej informacje dotyczą Partycji 1.

WAŻNE: Jeżeli nie ma możliwości uzbrojenia systemu z powodu występowania otwartych linii, to system przejdzie w tryb programowania pomijania linii. Należy wprowadzić wówczas 2-cyfrowy numer linii, która ma zostać pomięta, a następnie wcisnąć **[ENTER]** lub wcisnąć **[ENTER]** aby pominąć wszystkie otwarte.

7.1. Uzbrojenie w trybie normalnym (ARM)

Uzbrojone zostaną wszystkie linie w wybranej partycji. Należy zwrócić uwagę na to, że system można również uzbroić automatycznie w trybie pełnym lub przy użyciu jednego przycisku (*patrz rozdział 7.5 Funkcje jednoprzyciskowe strona 14*).

Aby uzbroić system w trybie normalnym (ARM):

1. Zamknąć wszystkie linie w danej partycji.
2. Wcisnąć klawisz **[ARM]** + **[KOD UŻYTKOWNIKA]**.
3. Jeśli użytkownik ma dostęp do obu partycji (*patrz rozdział 10.3 Podział systemu na partycje strona 19*): to należy nacisnąć klawisz odpowiadający danej partycji (**[1]** lub **[2]**).

7.2. Uzbrojenie w trybie nocnym (SLEEP)

Podobnie jak w przypadku uzbrojenia obwodowego (STAY), uzbrojenie nocne pozwala użytkownikom przebywać w chronionym obiekcie, ale oferując wyższy poziom bezpieczeństwa. Przykład: W dwupiętrowym budynku elementy zewnętrzne jak okna, drzwi chronione są przy uzbrojeniu obwodowym (STAY). Przy uzbrojeniu nocnym (SLEEP) chroniony jest dodatkowo parter, piwnica i garaż. Piętro może pozostać niechronione umożliwiając swobodne przemieszczanie. Należy zwrócić uwagę na to, że system można również uzbroić automatycznie w trybie nocnym lub przy użyciu jednego przycisku (*patrz rozdział 7.5 Funkcje jednoprzyciskowe strona 14*).

Aby uzbroić system w trybie nocnym (SLEEP):

1. Zamknąć wszystkie linie w danej partycji.
2. Wcisnąć klawisz **[SLEEP]** + **[KOD UŻYTKOWNIKA]**.
3. Jeśli użytkownik ma dostęp do obu partycji (*patrz rozdział 10.3 Podział systemu na partycje strona 19*): to należy nacisnąć klawisz odpowiadający danej partycji (**[1]** lub **[2]**).

7.3. Uzbrojenie w trybie obwodowym (STAY)

Umożliwia użytkownikowi swobodne korzystanie z pomieszczeń po uzbrojeniu obwodu budynku np.: okien, drzwi. Na przykład, jeśli użytkownik zamierza pozostać w budynku na noc, drzwi i okna można uzbroić bez uzbrajania innych linii takich jak czujniki ruchu. Należy zwrócić uwagę na to, że system można również uzbroić automatycznie w trybie obwodowym lub przy użyciu jednego przycisku *patrz rozdział 7.5 Funkcje jednoprzyciskowe strona 14*.

Aby uzbroić system w trybie obwodowym (STAY):

1. Zamknąć wszystkie linie w danej partycji.
2. Wcisnąć klawisz **[STAY]** + **[KOD UŻYTKOWNIKA]**.
3. Jeśli użytkownik ma dostęp do obu partycji (*patrz rozdział 10.3 Podział systemu na partycje strona 19*): to należy nacisnąć klawisz odpowiadający danej partycji (**[1]** lub **[2]**).

7.4. Pomijanie linii

Pomijanie linii umożliwia ignorowanie linii alarmowych przy kolejnym uzbrajaniu systemu. Przykład: pominięcie kilku linii w części budynku w której trwa remont. Po rozbrojeniu systemu dane o pominiętych liniach są usuwane z pamięci i przy kolejnym uzbrajaniu linie te nie będą pomijane. Gdy w systemie występują pominięte linie to klawisz **[BYP]** będzie podświetlony. Linie mogą być również pomijane przy pomocy jednoprzyciskowego programowania pomijania (patrz kolejny rozdział). Aby skorzystać z jednoprzyciskowego pomijania linii należy wcisnąć i przytrzymać przez trzy sekundy klawisz **[BYP]**. Aby wyłączyć pominięcie dla danej linii, w kroku 3 ponownie wprowadzić numer linii lub nacisnąć **[CLEAR]** w celu skasowania wszystkich danych o pominięciach. Wcisnąć **[CLEAR]** + **[ENTER]** aby usunąć pominięte linie.

Aby pominąć linie:

1. Wcisnąć klawisz **[BYP]**.
2. Wprowadzić **[KOD UŻYTKOWNIKA]**. Klawisz **[BYP]** zacznie migać. Wcisnąć **[ENTER]** aby pominąć wszystkie otwarte linie lub przejść do kroku 3.
3. Podświetlić numery odpowiadające liniom, które mają zostać pominięte. Stałe podświetlenie = linia otwarta, miganie = linia pominięta, brak podświetlenia = linia zamknięta, nie pomijana.
4. Wcisnąć klawisz **[ENTER]** aby zapisać i wyjść. Wcisnąć **[CLEAR]** dwukrotnie aby wyjść bez zapisywania.

Funkcja przywracania pamięci pominiętych linii

Po rozbrojeniu systemu dane dotyczące pominięć są usuwane z pamięci. Funkcja przywracania pamięci pominiętych linii umożliwia odtworzenie ostatnio zaprogramowanych pominięć linii które zostały pominięte przy poprzednim uzbrajaniu systemu. Dzięki temu nie ma potrzeby programowania pominięć przed każdym uzbrojeniem systemu.

Aby przywrócić pamięć pominiętych linii:

1. Wcisnąć klawisz **[BYP]**.
2. Wprowadzić swój **[KOD UŻYTKOWNIKA]**.
3. Wcisnąć klawisz **[BYP]**.
4. Wcisnąć klawisz **[ENTER]**.

7.5. Funkcje jednoprzyciskowe

Uzbrojenie przy użyciu jednego przycisku umożliwia uzbrojenie systemu bez konieczności wprowadzania kodu użytkownika. Funkcja ta musi zostać włączona przez instalatora. Jeśli funkcja jednoprzyciskowego uzbrajania jest włączona to można podnieść poziom ochrony systemu (z Rozbrojony → Uzbrojony w trybie obwodowym (STAY) → Uzbrojony w trybie nocnym (SLEEP) → Uzbrojony w trybie normalnym (ARM)) bez wprowadzania kodu użytkownika. Patrz rysunek poniżej.

Uzbrojenie jednoprzyciskowe w trybie normalnym (ARM)

Aby uzbroić wszystkie linie w partycji należy wcisnąć i przytrzymać klawisz **[ARM]**. Jeśli system jest podzielony na partycje, to przycisk **[1]** i **[2]** zacznie migać. Należy wcisnąć klawisz odpowiadający partycji która ma być uzbrojona. Funkcja może być używana w celu umożliwienia uzbrojenia systemu osobom, które nie muszą mieć dostępu do innych funkcji systemu. Więcej informacji – patrz rozdział 7.1 Uzbrojenie w trybie normalnym (ARM) strona 13.

Uzbrojenie jednoprzyciskowe w trybie obwodowym (STAY)

Aby uzbroić system w trybie obwodowym za pomocą jednego przycisku, należy wcisnąć i przytrzymać przycisk **[STAY]**. Więcej informacji – patrz rozdział 7.3 Uzbrojenie w trybie obwodowym (STAY) strona 13.

Uzbrojenie jedнопrzyciskowe w trybie nocnym (SLEEP)

Aby uzbroić system w trybie nocnym za pomocą jednego przycisku, należy wcisnąć i przytrzymać przycisk **[SLEEP]**. Więcej informacji – patrz rozdział 7.3 Uzbrojenie w trybie obwodowym (STAY) strona 13.

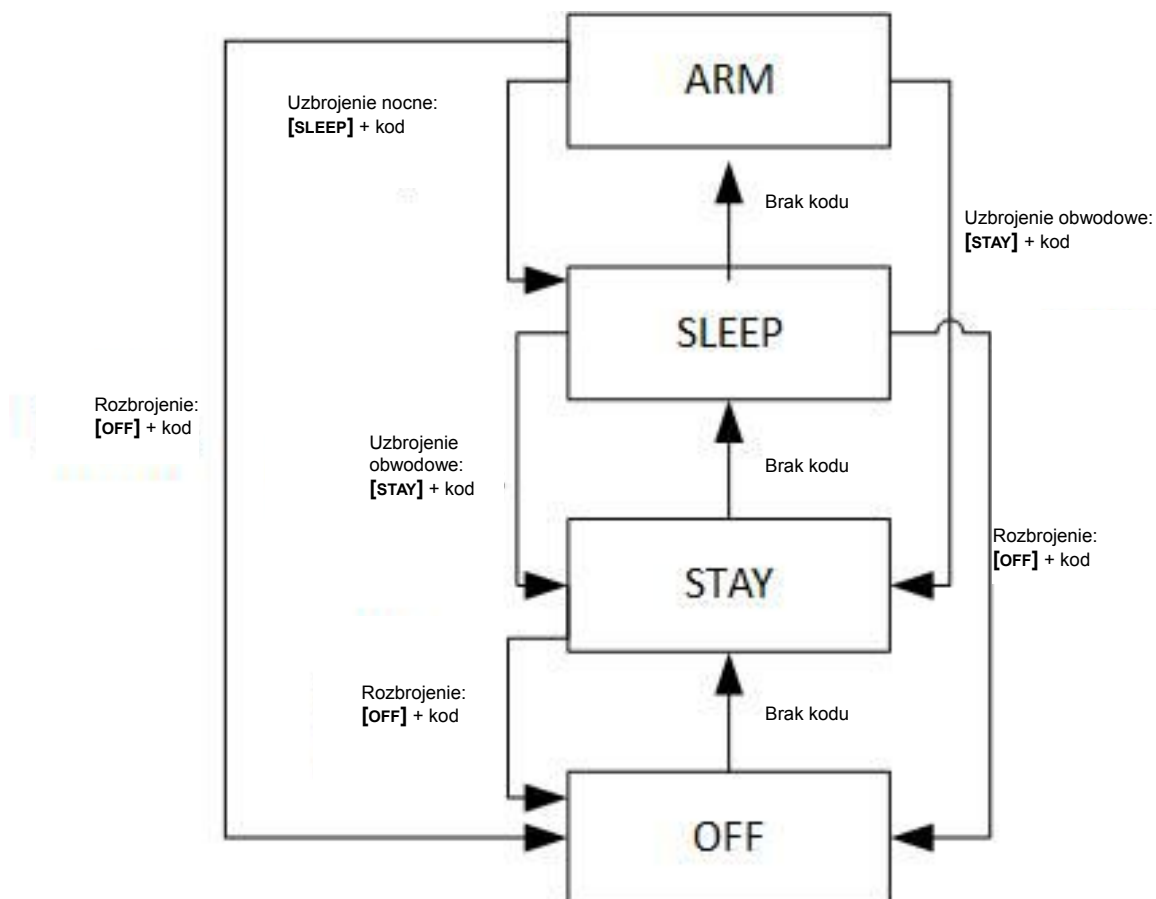
Jedнопrzyciskowe programowania pomijania linii

Aby przejść do trybu programowania pomijania linii przy uzbrajaniu, należy nacisnąć i przytrzymać klawisz **[BYP]**. Więcej informacji – patrz rozdział 7.4 Pomijanie linii strona 14.

Szybkie wyjście

Gdy system jest uzbrojony w trybie obwodowym (STAY) lub nocnym (SLEEP) to możliwe jest chwilowe włączenie opóźnienia na wyjście bez zmiany trybu uzbrojenia. Nacisnąć i przytrzymać przez 3 sekundy klawisz **[OFF]**, aby uruchomić opóźnienie na wyjście. Po upływie opóźnienia na wyjście system powraca do poprzedniego trybu uzbrojenia.

Uzbrojenie jedнопrzyciskowe – schemat działania



7.6. Automatyczne uzbrojenie

Automatyczne uzbrojenie o zaprogramowanym czasie

System alarmowy może być tak zaprogramowany aby uzbrajał się automatycznie każdego dnia o określonym czasie. Podczas automatycznego uzbrojenia w trybie normalnym (ARM) system pominie otwarte linie *patrz rozdział 7.1 Uzbrojenie w trybie normalnym (ARM) strona 13*.

Aby zaprogramować czas automatycznego uzbrojenia:

1. Wcisnąć klawisz [⏻].
2. Wprowadzić [KOD GŁÓWNEGO UŻYTKOWNIKA].
3. Wcisnąć klawisz [BYP]. Klawisz [BYP] zacznie migać.
4. Wcisnąć klawisz [1], aby ustawić partycję 1 lub wcisnąć klawisz [2], aby ustawić partycję 2.
5. Wprowadzić godzinę o której ma nastąpić automatyczne uzbrojenie (format 24-godzinny, np. 18:30).
6. Wcisnąć klawisz [1] dla uzbrojenie w trybie normalnym (ARM), [2] dla uzbrojenia w trybie nocnym (SLEEP), [3] dla uzbrojenia w trybie obwodowym (STAY).

Aby dezaktywować funkcję automatycznego uzbrojenia:

1. Wcisnąć klawisz [⏻].
2. Wprowadzić [KOD GŁÓWNEGO UŻYTKOWNIKA].
3. Wcisnąć klawisz [BYP]. Klawisz [BYP] zacznie migać.
4. Wcisnąć klawisz [1], aby ustawić partycję 1 lub wcisnąć klawisz [2], aby ustawić partycję 2.
5. Wcisnąć i przytrzymać klawisz [SLEEP] aby dezaktywować funkcję automatycznego uzbrojenia o czasie.

Uzbrojenie automatyczne w przypadku braku ruchu

Istnieje możliwość takiego zaprogramowania systemu alarmowego, aby uzbrajał się i/lub przestał raport w przypadku braku naruszenia linii przez pewien zaprogramowany okres. Jest to funkcja, która może być przydatna w przypadku nadzorowania osoby mieszkającej samej lub osoby z problemami zdrowotnymi. System będzie pomijał wszelkie otwarte linie. Funkcja ta musi być zaprogramowana przez instalatora.

8. Alarmy

8.1. Wyświetlanie alarmów

Jeśli w systemie wystąpi alarm z linii, to zaczynają migać odpowiednia dioda/klawisz linii, podświetlony zostanie klawisz [MEM] i informacja o liniach, z których został wywołany alarm zostanie zapisana w pamięci. Odpowiednie diody będą migać aż do rozbrojenia nawet po zamknięciu otwartej linii. Aby wyjść z tego trybu i przejść w tryb wyświetlania w czasie rzeczywistym należy przed rozbrojeniem wcisnąć klawisz [CLEAR]. Po rozbrojeniu systemu diody/klawisze linii zgasną a klawisz [MEM] będzie nadal podświetlony.

Po wciśnięciu klawisza [MEM] podświetlone zostaną klawisze/diody odpowiadające liniom w których wystąpił alarm. Pamięć alarmów zostanie skasowana przy wystąpieniu następnego alarmu i po wprowadzeniu ważnego kodu lub po uzbrojeniu systemu w trybie normalnym.

8.2. Rozbrojenie i wyłączenie alarmu

Aby rozbroić uzbrojony system lub wyłączyć alarm, należy wcisnąć klawisz **[OFF]**, a następnie wprowadzić **[KOD UŻYTKOWNIKA]**. Czujka umieszczona przy punkcie wejścia do obiektu np. przy drzwiach frontowych może być zaprogramowana jako linia z opóźnieniem wejściowym przed wygenerowaniem alarmu. Po naruszeniu czujki przy wejściu manipulator będzie generował sygnał dźwiękowy, który wyłączy się dopiero po rozbrojeniu systemu. System alarmowy nie wygeneruje alarmu dopóki nie upłynie czas opóźnienia na wejście. Partycja może być rozbrojona przez użytkownika który jest do niej przypisany, ma wyłączoną opcję „Tylko uzbrojenia” lub tylko sterowania wyjściami PGM.

Aby rozbroić system:

- Wcisnąć klawisz **[OFF]** + wprowadzić **[KOD UŻYTKOWNIKA]**.
- Jeżeli użytkownik ma dostęp do obu partycji, to należy wcisnąć klawisz odpowiadający danej partycji (**[1]** lub **[2]**).

8.3. Alarmy Panic

W przypadku wystąpienia nagłego zagrożenia, system umożliwia wygenerowanie trzech rodzajów alarmów Panic, które mogą zostać uruchomione po jednoczesnym naciśnięciu i przytrzymaniu przez 3 sekundy dwóch określonych klawiszy manipulatora. W zależności od potrzeby wywołanie alarmu Panic może spowodować że centrala wygeneruje alarmy dźwiękowe (włączy sygnalizator) lub ciche i może wysyłać określone informacje do stacji monitorującej. Przykład: naciśnięcie **[1]** i **[3]** może być zaprogramowane jako włączenie głośnego alarmu dźwiękowego i wysłanie informacji do patrolu interwencyjnego ochrony. Funkcja ta musi być zaprogramowana przez instalatora.

- Wcisnąć i przytrzymać klawisze **[1]** i **[3]** aby uruchomić alarm Panic 1.
- Wcisnąć i przytrzymać klawisze **[4]** i **[6]** aby uruchomić alarm Panic 2.
- Wcisnąć i przytrzymać klawisze **[7]** i **[9]** aby uruchomić alarm Panic 3.

8.4. Alarm pożarowy

W przypadku wystąpienia alarmu pożarowego sygnalizator/syrena będzie generować trzy krótkie dźwiękowe sygnały w odstępach po 2 sekundy do chwili wyciszenia lub zresetowania poprzez wprowadzenie ważnego kodu użytkownika. Jeśli linia jest zaprogramowana jako „Opóźniona linia pożarowa” to system wyśle informacje do stacji monitoringu po upływie pewnego czasu. Chroni to przed niepotrzebnym zgłaszaniem fałszywych alarmów do stacji monitoringu. Jeśli zagrożenie ustąpiło lub nie wystąpiło, należy natychmiast skontaktować się ze stacją monitoringu, aby zapobiec niepotrzebnej interwencji.

Procedura postępowania w przypadku uruchomienia opóźnionego alarmu linii pożarowego:

1. Wcisnąć klawisz **[CLEAR]** w ciągu 30 sekund od alarmu.
2. Spróbować naprawić problem.
3. Jeśli problem nie zniknie, po upływie 90 sekund alarm uruchomi się ponownie. Ponownie wcisnąć przycisk **[CLEAR]**.

Minimalizacja zagrożenia pożarowego

Trzy najczęstsze przyczyny powstawania pożarów:

1. Pozostawianie gotujących potraw bez nadzoru.
2. Nieostrożne palenie papierosów
3. Niesprawność instalacji grzewczej.

Wskazówki dotyczące bezpieczeństwa przeciwpożarowego

- W razie wystąpienia pożaru najpierw należy jak najszybciej opuścić zagrożony obiekt a następnie zawiadomić odpowiednie służby.
- Należy opracować plan ewakuacji obiektu i wyznaczyć miejsce zbiórki na zewnątrz.
- Wszyscy członkowie rodziny lub osoby przebywające w obiekcie powinny znać co najmniej dwa sposoby ewakuacji z każdego pomieszczenia.
- Przecwiczyć ewakuację z zamkniętymi oczami.
- Unikać kontaktu z płomieniami. Poruszać się w pozycji przykucniętej pod dymem, starając się zakrywać usta.
- Nie wracać do płonącego obiektu.
- Posiadanie chociaż jednego działającego urządzenia wykrywającego dym znacznie zwiększa prawdopodobieństwo przeżycia w przypadku wystąpienia pożaru.

System ostrzegania przed pożarem

Pożary domów i mieszkań są szczególnie niebezpieczne w nocy. Pożarom towarzyszy dym a także szkodliwe gazy powodujące zatrucie śpiących osób. Aby zapewnić skuteczne ostrzeżenie należy umieścić czujniki oraz sygnalizatory na każdej kondygnacji budynku.

9. Testowanie i konserwacja

System alarmowy wymaga regularnego testowania i konserwacji przez instalatora posiadającego odpowiednią wiedzę i uprawnienia z zakresu elektronicznych systemów zabezpieczeń.

10. Dodatkowe funkcje systemu

10.1. Szybkie klawisze funkcji

Użytkownik może być poproszony przez instalatora lub operatora stacji monitoringu o wykonanie następujących czynności:

Wejść w tryb programowania menu, nacisnąć [↵], a następnie wprowadzić swój [KOD GŁÓWNEGO UŻYTKOWNIKA]. W trybie programowania menu nacisnąć:

Raport testowy

[MEM] + [2]

Jeśli system jest monitorowany, funkcja ta będzie przysyłać do stacji monitoringu raport testowy.

Połączenie się z komputerem PC

[MEM] + [1]

Nawiąże połączenie ze stacją monitoringu używającą oprogramowania WinLoad.

Odbiór wiadomości z komputera PC

[MEM] + [1]

Wymusi na systemie odpowiedź na próbę połączenia stacji monitoringu przy pomocy oprogramowania WinLoad.

Anulowanie komunikacji

[MEM] + [9]

Przerwanie komunikacji z oprogramowaniem WinLoad.

10.2. Wyjścia programowalne PGM

System może posiadać programowalne wyjścia PGM. W przypadku wystąpienia określonego zdarzenia lub warunków w systemie, programowalne wyjścia mogą zostać wykorzystane np.: do zresetowania czujników dymu, włączania oświetlenia w domu, otwierania/zamykania bramy garażowej i innych elementów. Funkcje muszą być zaprogramowane przez instalatora. Mogą być uruchamiane poprzez naciśnięcie i przytrzymanie klawiszy: [1] i [2], [2] i [3], [4] i [5], [5] i [6], [7] i [8] lub [8] i [9]. Czujka dymu może być zresetowana poprzez naciśnięcie i przytrzymanie klawiszy: [CLEAR] + [ENTER] lub [C]. Funkcje te muszą zostać wcześniej ustawione przez instalatora



10.3. Podział systemu na partycje

System jest wyposażony w funkcję podziału na partycje. Umożliwia podział na dwie różne i niezależne strefy oznaczone jako Partycja 1 i Partycja 2. Podział na partycje umożliwia zrealizowanie wygodnego i dopasowanego do potrzeb systemu w którym jedna część obiektu może być uzbrojona a inna pozostawać nieuzbrojona lub w częściowym uzbrojeniu. Po włączeniu podziału na partycje poszczególne linie, poszczególne kody użytkownika i wiele funkcji systemu może być przypisane do Partycji 1, Partycji 2 lub do obu partycji.



Ważne! Gdy system nie jest podzielony na partycje to wszystkie linie, kody użytkowników i inne funkcje systemu rozpoznawane będą jako należące do Partycji 1. Partycja 2 nie jest dostępna gdy użytkownik korzysta z manipulatora K636.

11. Szybkie Menu Użytkownika Głównego



Użytkownik

Krok	Czynność	Opis
1	[] + [KOD GŁÓWNEGO UŻYTKOWNIKA]	Klawisz [] będzie migał. Dioda/przycisk podświetlony = zaprogramowany użytkownik. Można użyć również [KOD PARTYCJI].
2	[NUMER UŻYTKOWNIKA]	2-cyfrowy: od 01 do 32
3	[KOD]	Wprowadzić kod 4- lub 6-cyfrowy.
4	[PONOWNIE KOD]	Ponownie wprowadzić kod 4- lub 6-cyfrowy.
5	[KLAWSZ PILOTA] / [ENTER]	Nacisnąć dwukrotnie przycisk na pilocie, który ma być przypisany do użytkownika. Nacisnąć [ENTER] jeśli użytkownik nie będzie miał przypisanego pilota. Aby zaprogramować następnego użytkownika należy przejść do kroku 2. Aby wyjść nacisnąć [CLEAR].
6	[1] i/lub [2] + [ENTER]	Dla systemu podzielonego na partycje nastąpi przejście do następnego kroku. Przypisać użytkownika do jednego lub obu partycji naciskając odpowiedni klawisz, a następnie nacisnąć [ENTER]. Domyślnie użytkownicy są przypisani do Partycji 1. Nastąpi przejście do następnego dostępnego użytkownika.



Opóźnienia

Krok	Czynność	Opis
1	[] + [KOD GŁÓWNEGO UŻYTKOWNIKA]	Przycisk [] będzie migał.
2	[TBL]	
3	[1] = Opóźnienie przy wejściu 1 (s) [2] = Opóźnienie przy wejściu 2 (s) [3] = Opóźnienie przy wyjściu (s) [4] = Wyłączenie sygnalizatora (min.)	Domyślnie = 045s Domyślnie = 045s Domyślnie = 060s Domyślnie = 004s
4	Od [000] do [255]	Wprowadzić wartość z zakresu od 000 do 255 (000 = wartość domyślna).



Czas i data

Krok	Czynność	Opis
1	[] + [KOD GŁÓWNEGO UŻYTKOWNIKA]	Przycisk [] będzie migał.
2	[TBL]	
3	[5]	
4	[GG:MM]	Wprowadzić godzinę. Jeśli GG = 13 lub więcej, przejść do kroku 6.
5	[FORMAT CZASU]	Wprowadzić format ([1] = 24hr; [2] = AM; [3] = PM).
6	[RRRR/MM/DD]	Wprowadzić datę. Uwaga! Dla central SP4000 i SP65 czas musi być podany w formacie 24hr.

Komunikacja z WinLoad

Krok	Czynność	Opis
1	[] + [KOD GŁÓWNEGO UŻYTKOWNIKA]	Przycisk [] będzie migał.
2	[MEM]	
3	[1] = Nawiązanie komunikacji [2] = Test [9] = Przerwanie komunikacji	

Opcje systemowe

Krok	Czynność	Opis
1	[] + [KOD GŁÓWNEGO UŻYTKOWNIKA]	Przycisk [] będzie migał.
2	[BYP]	
3	[4] = Uzbrojenie normalne	Włączenie sygnalizacji dźwiękowej sygnalizatora (krótkiego dźwięku) przy uzbrojeniu/rozbrojeniu za pomocą manipulatora.
	[5] = Uzbrojenie nocne	Włączenie sygnalizacji dźwiękowej sygnalizatora (krótkiego dźwięku) przy uzbrojeniu/rozbrojeniu za pomocą pilota radiowego.
	[6] = Uzbrojenie obwodowe	Włączenie/wyłączenie opóźnienia przy wyjściu w przypadku uzbrajania przy użyciu pilota.

Komunikator

Krok	Czynność	Opis
1	[☰] + [KOD GŁÓWNEGO UŻYTKOWNIKA]	Przycisk [☰] będzie migał. Użyć można także [KOD PARTYCJI].
2	[MEM]	
3	[3] = Telefon prywatny nr 1 [4] = Telefon prywatny nr 2 [5] = Telefon prywatny nr 3 [6] = Telefon prywatny nr 4 [7] = Telefon prywatny nr 5 [8] = Nr pagera	
4	[TELEFON #] + [ENTER]	Wprowadzić numer telefonu (maksymalnie 32 cyfry) i nacisnąć [ENTER]. Przejście do następnego numeru telefonu lub przejść do kroku 5, jeśli [8] = wybrany został numer pagera.
5	[WIADOMOŚĆ] + [ENTER]	Krok 5 odnosi się wyłącznie do Pagera. Wprowadzić wiadomość dla pagera, a następnie nacisnąć [ENTER].

Raport testowy

Krok	Czynność	Opis
1	[☰] + [KOD GŁÓWNEGO UŻYTKOWNIKA]	Przycisk [☰] będzie migał.
2	[MEM]	
3	[2]	Przesłanie raportu testowego.

Uzbrojenie automatyczne

Krok	Czynność	Opis
1	[☰] + [KOD GŁÓWNEGO UŻYTKOWNIKA]	Przycisk [☰] będzie migał.
2	[BYP]	
3	[1] = Uzbrojenie automatyczne (partycja 1) [2] = Uzbrojenie automatyczne (partycja 2)	
4	[HH:MM]	Wprowadzić godzinę (format 24-godzinny).
5	[1] = Uzbrojenie normalne [2] = Uzbrojenie nocne [3] = Uzbrojenie obwodowe	

Usuwanie zagubionych pilotów

Krok	Czynność	Opis
1	[☰] + [KOD GŁÓWNEGO UŻYTKOWNIKA]	
2	[BYP]	
3	[3]	
4	[KLAWSZE PILOTÓW] + [ENTER]	Nacisnąć przyciski na wszystkich aktywnych pilotach. Nacisnąć [ENTER].
5	Nacisnąć i przytrzymać [SLEEP] (3 s)	Nacisnąć i przytrzymać [SLEEP] aby skasować wszystkie zagubione piloty.